

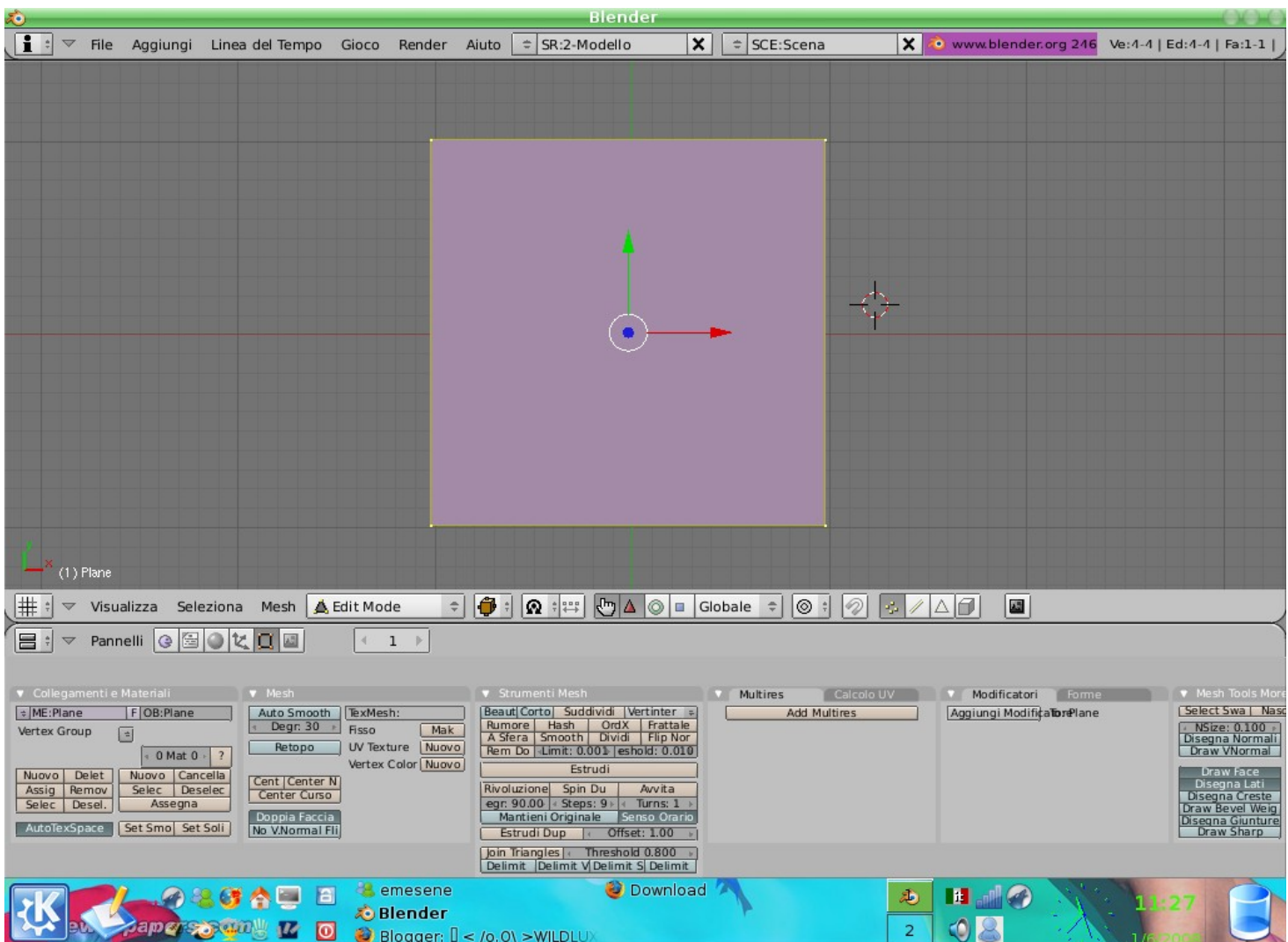
Tutorial Alga blender 2.49 e 2.5

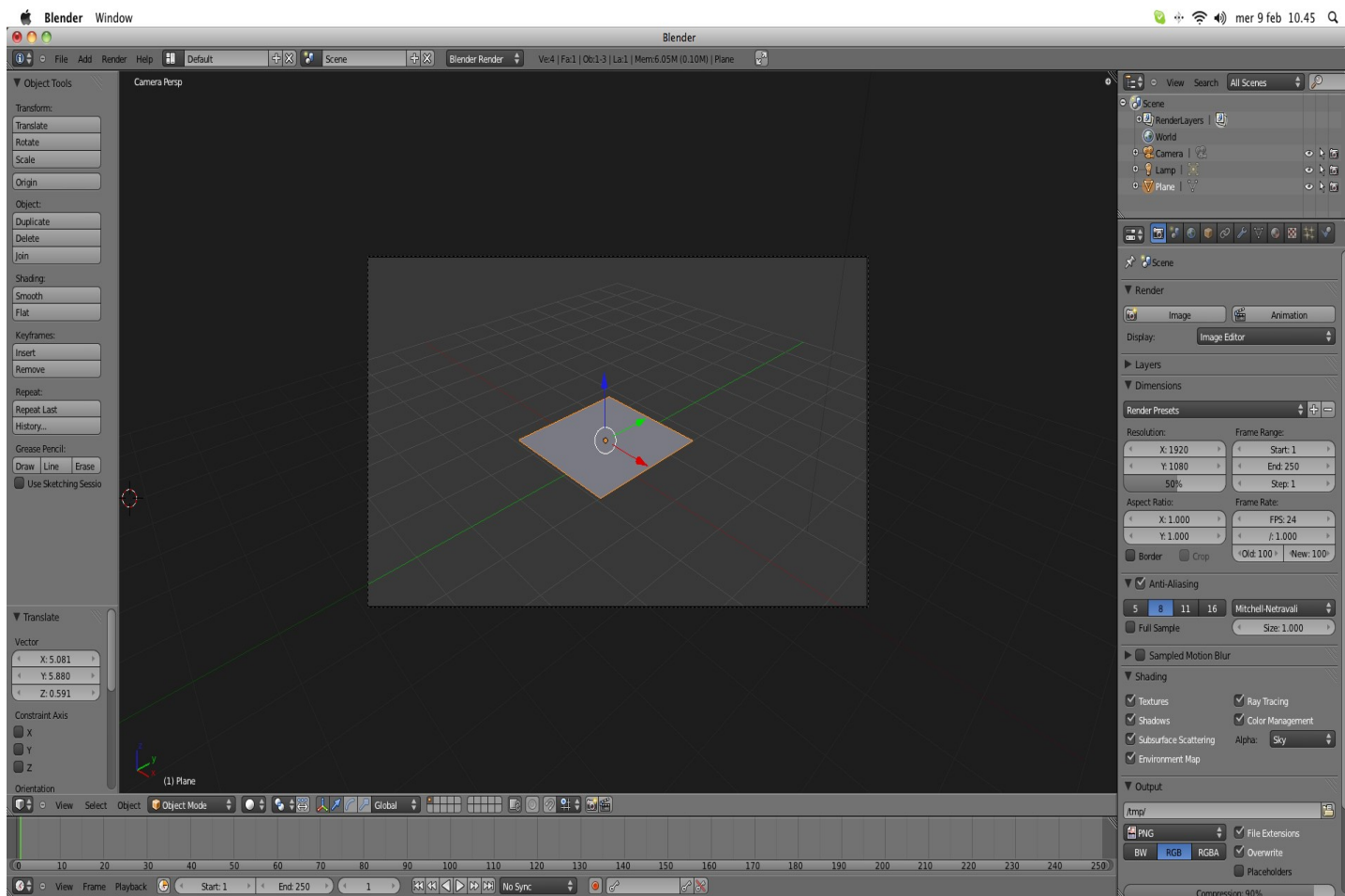
www.blending.altervista.org

L' alga che voglio fare è proprio come questa di questo pesce palla.



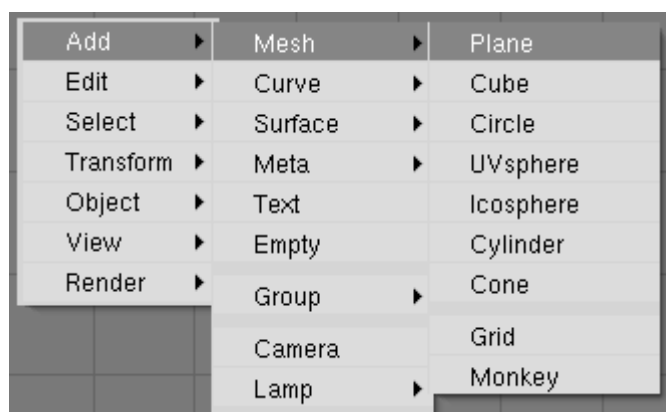
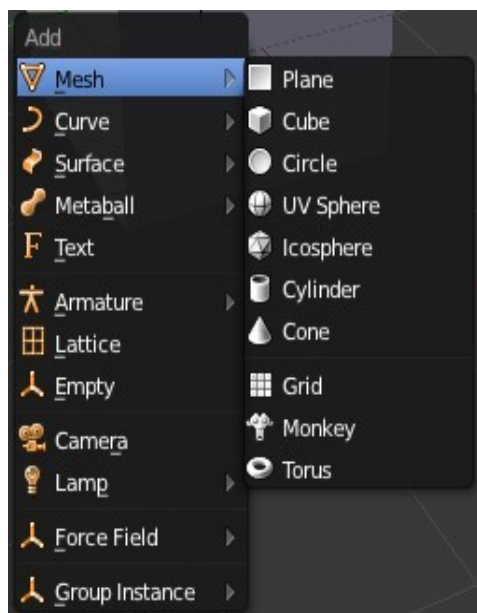
Andiamo a cancellare il cubo che è presente di default . Premiamo spazio add =>mesh=>plane oppure per chi ha la versione in italiano è così aggiungi=>mesh(scultura)==>piano quindi avrai la seguente immagine nel tuo schermo





A sinistra la versione 2.49 a destra la versione 2.5

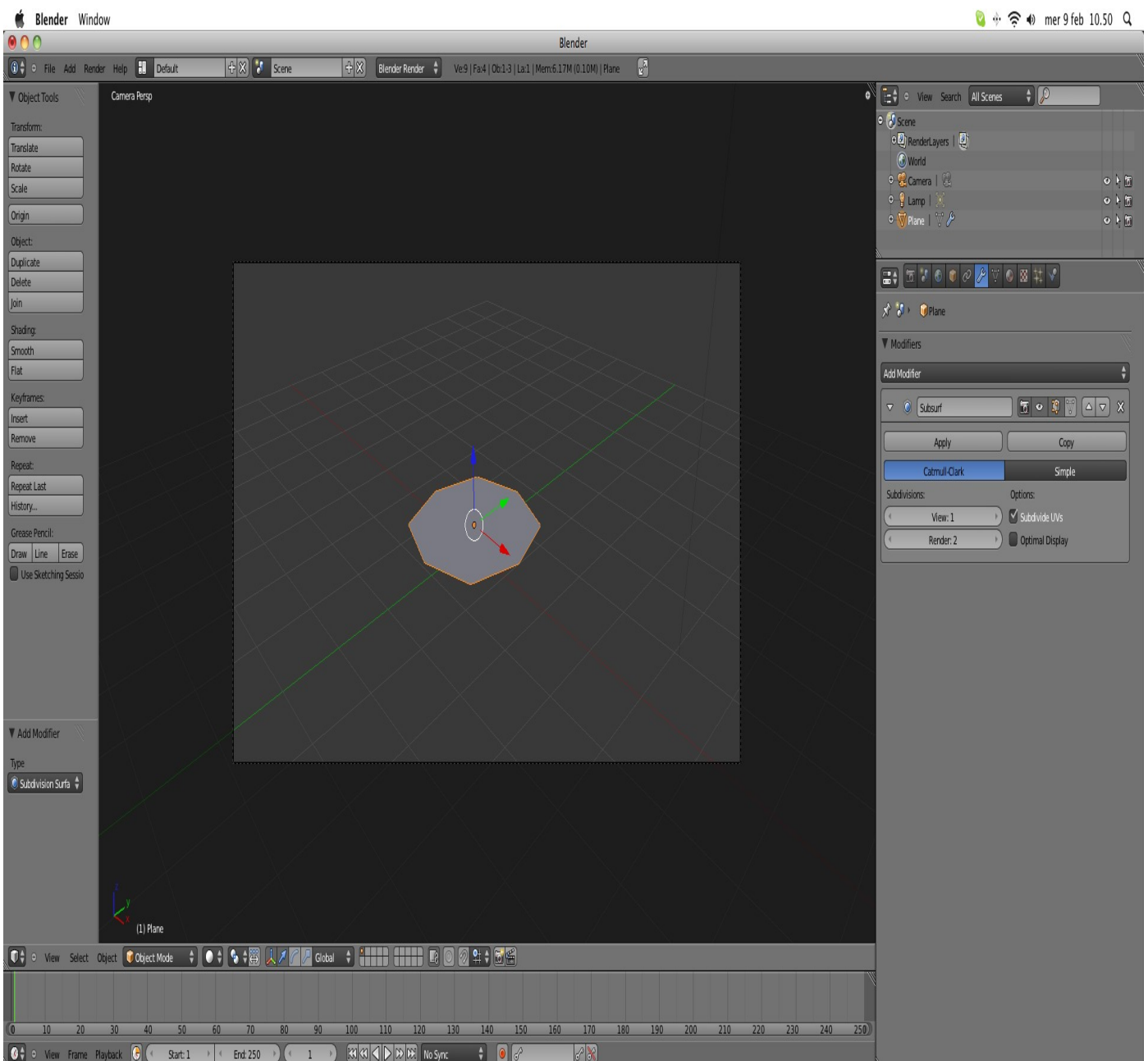
Ecco il menù che si presenta quando si preme spazio su blender 2.49 a destra e la 2.5 a sinistra.



Se hai l'ultima versione 2.5 basta premere shif + A e si apre un menù a tendina come questo qui sopra

2.49 -Adesso andiamo nella parte in basso dello schermo e clicchiamo su add multires
Clicchiamo su add livell quindi aggiungiamo il livello e lo facciamo arrivare a 3 poi estrudiamo
quindi selezioniamo tutto premendo "A"
e si dovrebbero selezionare tutti i vertici dopo di ciò premete "E"

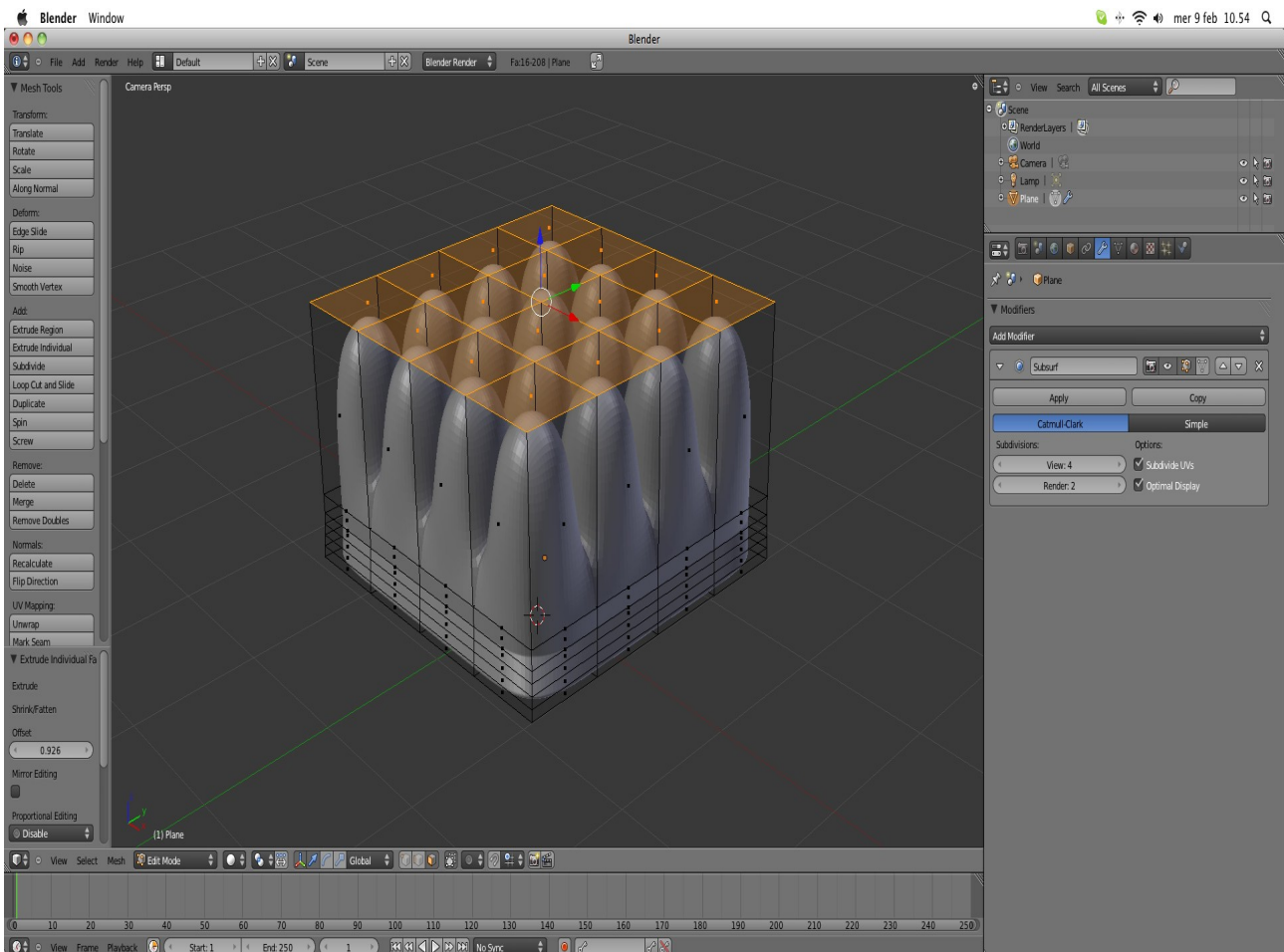
2.50 Adesso clicchiamo su modificatore e troviamo Sub Surf. ed aumentiamo view di 3.

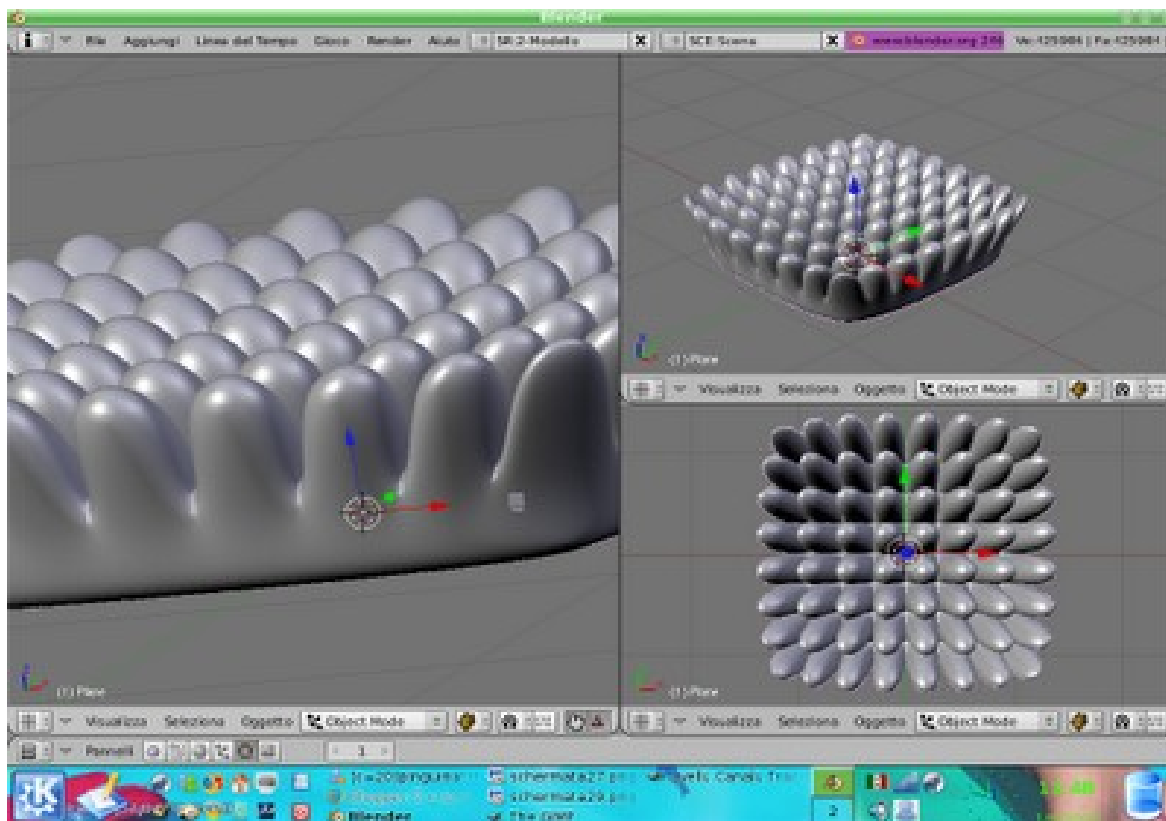


Per estrarre separatamente ogni faccia su blender 2.5 premete Alt+E e compare il menu qui sotto e seleziona individual Faces



Ecco come viene appena si finisce l'alga con tutti e due versioni di blender.





Prima di finirle premiamo "S" e poi la "X" e ripremiamo per la Y o per la Z questo passaggio serve a aumentare la distanza negli assi x,y,z adesso che siamo arrivati qui dobbiamo aumentare la multires che parlavo inizialmente quindi aumentiamo anche lì il livello per avere lo stesso effetto o simile alla foto .
Se li volete fare più lunghi basta che l'ultimo passaggio quando lo estrudiamo lo facciamo un pò di più lungo adesso vi dico a che numer sono arrivato al multires 6 stava quasi per scoppiare il pc vecchio. Con il pc nuovo non ci fa caso.

Spero che questo tutorial vi sia piaciuto in tal caso andate sulla sezione [Contatti](#).